Frog Studios

Frog Studios nasce il 4 giugno 2019 a Pornassio (IM) da due giovani e brillanti menti desiderose di dare il proprio contributo al Mondo. Lorenzo Terranova (Kallaari) e Francesco Ganci (error:404) iniziavano il loro percorso nella loro avventura informatico-imprenditoriale, dapprima con i loro progetti indipendenti, fino al loro sogno, il mindRover…

Ok, direi basta con formalità e grossi paroloni. Qui è Kallaari che parla, e non voglio annoiarvi con discorsi altisonanti, ma presentarvi ciò che siamo e ciò che facciamo.

Frog Studios nasce da due semplici ragazzi che da sempre volevano portare al livello successivo la loro passione per i videogiochi: giocare è un conto, programmarli e vederne i risultati è ben altra storia. Sono anni che lavoriamo a progetti come Toad of Duty e Golarion, in tutta segretezza, mostrandoci al Mondo solamente da qualche anno e in pompa magna, con l’annuncio del nostro ambizioso ed unico progetto, il mindRover. Ma su questo c’è una pagina apposta, vacci a dare un’occhiata <link>qua</link>.

Quello che io e <error:404> abbiamo sempre voluto era di fare sfornare prodotti che in primis avrebbero soddisfatto noi, dei giocatori, e con questa convinzione tuttora proseguiamo, anche se non siamo più solo io e lui in team. Noi siamo dell’idea che un prodotto non vada pensato in vista del ricavo, piuttosto se ci si concentra a sfornare qualcosa di sicuramente piacevole e amabile, il risultato sarà sicuramente migliore, e di riflesso i guadagni ne gioveranno comunque!

Insomma, amiamo definirci giocatori con qualche skill in più, piuttosto che dei programmatori rigorosi e distanti da voi. La nostra passione arde ancora in noi, quindi state tranquilli che se un prodotto in cantiere non ci convince, non vedrà mai la luce, a prescindere da tutto il resto!

Ad ogni modo, spero di non avervi annoiato troppo. Questo è quello che siamo, quello a cui puntiamo e quello che non vogliamo mai perdere di vista.

Qui da Kallaari è tutto, buon tour del sito!

<slogan>